

# Mark Moissette

## Software Entwickler

Geboren: 18-07-1981

66763, Dillingen, SAAR DE

<https://kaosat.net> [moissette.mark@gmail.com](mailto:moissette.mark@gmail.com) [4915902511517](tel:4915902511517)

[kaosat-dev](#) [in](#) [mark-moissette](#)

Hallo, ich bin Mark, ein erfahrener software Entwickler mit Schwerpunkt Javascript/ webdev, modulare Anwendungen und Code, und 3D!

### SKILLS

#### Web Entwicklung

javascript |webgl |node.js |streams |  
electron |html |css |nan

#### System

linux |docker |cli

#### 3D design

analysis |low u. high poly |wings3d |  
openscad |openjscad |parametric

#### Frameworks

vue.js |react |cycle.js |rxjs |ramda |  
arduino

#### Testing

ci |tdd |e2e |unit

#### Robotik

microcontrollers |sensors |esp8266 |  
arduino

#### Entwicklung

algorithms |analysis |c++ |python |elixir |  
c# |git |dat |p2p

#### 3D Druck

fdm |mechanical |process

### ERFAHRUNG

#### Web/ Full Stack Entwickler at Verschiedene 2020 - 2021

javascript |webgl |node.js |docker |server

Entwicklung, Upgrade von Server & client side WebGL/Js Anwendungen

- Universal Server & client WebGL/Js Anwendungen
- Entwicklung, Softwarebereitstellung, Instandhaltung von Docker Anwendungen

#### Webgl / js Entwickler at Crystal Dynamics Singapore 2020 - 2020

javascript |webgl |node.js |html |css

Entwicklung von 3d data Visualisierungen

- Wiederbenutzbare, fokussierte, Modulare software Komponente
- Webgl Visualisierungen mit grossen datenmengen
- Backend Integration für Echtzeit Daten flüsse

#### Web/ Full Stack Entwickler at <https://stykka.com> 2018 - 2019

javascript |webgl |node.js |vue.js |html |css |elixir |cad |cnc |e2e |testing

Entwicklung von CNC Benutzer Oberfläche u. 3d Viewer (Node.js , WebGL, Vue.js, Elixir)

- Wiederbenutzbare, Modulare software Komponente
- Backend u. Frontend (Elixir, Webpack usw..)
- Entwicklung von e2e Tests (TestCafe)
- Docker Kontainer Entwicklung u. Bereitschtellung

#### Web/ Full Stack Application Entwickler at <https://ultimaker.com> 2014 - 2018

javascript |webgl |node.js |cycle.js |html |css |cad |3dprinting |parsers |mobile

Entwicklung von 3d viewer / modellierung /rendering software (node.js , WebGL, React, Cycle.js)

- Wiederbenutzbare, Modulare software Komponente
- Backend, Frontend, Mobile App (Browserify, Webpack usw..)
- Docker Kontainer Entwicklung u. Bereitschtellung (Server Side Webgl Rendering usw.)
- 3D Druck Werkzeug Software Forschung u. Prototypen Erstellung

#### Software Entwickler / 3D Druck Techniker at <https://www.kit.edu> 2014 - 2014

javascript |webgl |node.js |polymer.js |html |css |elixir |cad |3dprinting |accessibility

Entwicklung von zugänglichkeit Datenbank(Seh/Hör/Rollstuhl usw.) u. UI (Javascript, Polymer)

- Wartung/ Benutzung von 3d Druckern. (Erstellung von custom 3D printed designs usw.)
- Entwicklung von BO u. Backend für spezielles 3D Scanner software
- Migration von [node-opencv](https://github.com/peterbraden/node-opencv) c++ Bindings zu Nan

### Software Entwickler/ Bioinformatiker at <https://urgi.versailles.inra.fr> 2011 - 2014

python |agile |r |git |shell |bioinformatik |wissenschaft |jira

Entwicklung von BioAnalyze Pipelines in Python/ R/ C++/ Linux Shell

- Entwicklung von BioAnalyze Pipelines in Python/ R/ C++/ Linux Shell (Agile)
- Organisation von Migration der internen Software auf Git
- Migration von Software auf Virtual Maschinen / Parallelisierung

### Test Techniker/ Software Entwickler/ Datenbanken Verwalter at <https://microapp.com> 2007 - 2010

javascript |mysql |php |c# |nsis |testing

Entwicklung eines automatisierten Systems u. Web Benutzeroberfläche für die Generierung Installations-Programme

- Digitalen Signaturen (nsis + php + C#)
- Erschaffung und Verwaltung der Bug-Datenbanke (Mantis/Php/MySql)

### Web-Entwickler at <http://www.ciblo.net> 2005 - 2005

javascript |mysql |php

Entwicklung verschieden websites u. Backend Datenverwaltung

- php/ mysql
- js/html usw.

### Software u. Datenbank Entwickler at <http://www.elogis.de/> 2004 - 2004

javascript |mysql |php |delphi

Entwicklung verschieden websites u. Backend Datenverwaltung

- php/ asp/ delphi

## PROJEKTE

### Core Maintainer/ Entwickler at <https://github.com/jscad> 2016 - Current

Upgrade zu Es-next, Entwicklung von Kern- Funktionen u. UI für parametrisches 2D/3D Modelierung Program (Javascript, Node.js, ...)

- Entwicklung von kern Modelierung u. maths Funktionen, UI
- Erstellung von Desktop App (Electron)
- migration von monolithisches Code zu Node Module
- Erstellung von riesen menge von Unit-tests

### Erfinder/ Entwickler at <https://github.com/kaosat-dev/CoffeeSCad> 2012 - 2017

Entwicklung von core u. UI für parametrisches 2D/3D Modelierung program (Javascript, Coffeescript, Node.js)

### 3D Druck at undefined 2010 - Current

Jahre Erfahrung mit Druckern: Möglichkeiten, Herausforderungen, Limitationen, Design usw.

- Design u. Erstellung von mehreren 3D Drucker
- Umfangreiche Kenntnisse von Prozesse, technisches so wohl als auch menschliche Aspekte (UI, Design, Formate)
- Jahre Arbeit für europäische Leiter von Open Source 3D Drucker ([Ultimaker BV](https://ultimaker.com/) / [youmagine.com](youmagine.com))
- organization von 3D Druck Workshops

### 3D Design u. Modelierung at undefined 2001 - Current

Low/High poly, Wings3D, 3DSMAX, Blender, OpenSCAD, OpenJSCAD usw.

- Konzeption und Erschaffung 3D Modelle für verschieden Echt-zeit u? Pre-rendered Projekte
- Erstellung von vielen [3D-druckbaren](https://www.thingiverse.com/ckaos/about), parametrische Designs

## Elektronik, Sensoren, Robotik at Elektronik, Sensoren, Robotik 2002 - Current

Elektronik, Sensoren, Robotik

- Benutzung von Microcontroller (Arduino, Eps8266, Raspberry Pi usw.)
- Erschaffung von Sensor-systeme, Mechanismen, diy Multi-touch Displays usw.
- Erschaffung von [Robotern](https://github.com/PiRo-bots/kiwikee) für Kinder: Mischung aus Kod, 3D Design u. 3D Druck
- Umgebung Überwachung und Kontrolle für Pflanzen usw....

## EHRENAMTLICHES ENGAGEMENT

### Mentor at <http://coderdojo-saar.de/> 2018 - Current

Code-Mentoring für Kinder !

- Scratch, Hour of Code usw.
- Motivation durch zugängliche Elektronik: Calliope Mini u. co
- Manchmal Code-basierte Designs (openjscad) kombiniert mit 3D Druck um beides den Kindern beizubringen!

### Organizer at 3D Druck Workshops 2012 - 2014

Organisation von mehreren 3D Druck Workshops: Lernen, Zusammenbauen, Steuerung

## AUSBILDUNG

### ECS Paris, France at CNAM 2008 - 2010

computer wissenschaft |biochemie |bioinformatik

### Abschluss in Computer Wissenschaft Amiens, France at IUT Amiens 2003 - 2004

computer wissenschaft

### Bachelor in Angewandte Fremdsprachen Lyon, France at Lyon2 Lumière 2000 - 2003

languages |deutsch |englisch

### GED Lyon, France at Lyon 1999 - 1999

## SPRACHEN

### Englisch

Fliessend in Wort und Schrift

### Deutsch

Fliessend in Wort und Schrift

### Französisch

Muttersprache

### Ungarisch

Muttersprache